



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA TÉCNICA DE TELECOMUNICACIÓN



Laboratorio Remoto de Electrónica elab-3D

Seguro que has jugado últimamente con una alguna consola como la Playstation, Xbox o la Wii y te has divertido manejando tu avatar en los mundos virtuales creados en cualquiera de los juegos disponibles para esas consolas. Si ha sido así, es posible que te hayas podido hacer la siguiente pregunta ¿Por qué no disponer de muchas de las posibilidades que ofrecen estos juegos en el ámbito educativo?

En los últimos dos años grupos de profesores han estado trabajando en varios proyectos de Innovación Educativa, financiados por la Universidad Politécnica de Madrid, para desarrollar una Plataforma que integre un conjunto de Laboratorios Virtuales 3D para su uso docente por parte de estudiantes y profesores de la UPM.

Entre los laboratorios disponibles se encuentra el Laboratorio Remoto de Electrónica (eLab-3D), desarrollado en el Departamento de Sistemas Electrónicos y de Control. Este laboratorio permite, a través de Internet, la realización de prácticas de Electricidad y Electrónica de forma real. Las acciones que el estudiante realice en el laboratorio 3D mediante su avatar (Figura 1) se reproducen, gracias a un sistema hardware desarrollado, en un puesto de laboratorio real (Figura 2) haciendo posible el montaje de circuitos y la realización de medidas sobre los mismos mediante los típicos instrumentos disponibles en un laboratorio. En el siguiente enlace se puede visionar un vídeo donde se muestra el funcionamiento del laboratorio elab-3D:

<http://innovacioneducativa.upm.es/laboratoriosvirtuales/node/42>

Laboratorio elab-3D



Figura 1

Laboratorio real

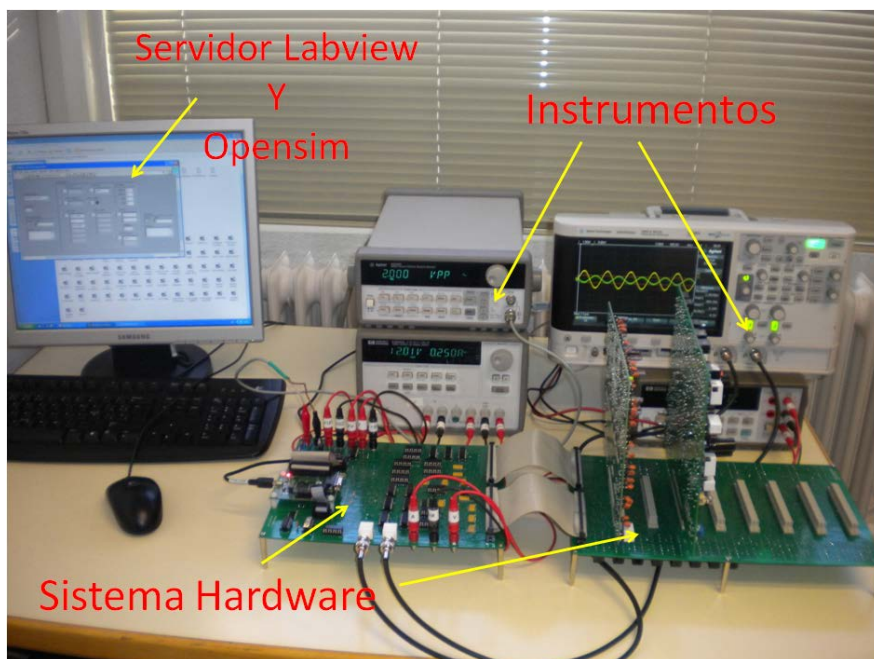


Figura 2

Para dar a conocer y mostrar las posibilidades docentes del laboratorio elab-3D se ha decidido poner en marcha una experiencia piloto abierta a los estudiantes de la Escuela. El único requisito académico para poder participar en la experiencia piloto es haber cursado la asignatura de Análisis de Circuitos I.

La presentación del laboratorio y de la experiencia piloto tendrá lugar el día 22 de Noviembre, a las 12:30, en el aula 3004.

Anímate, no dudes en asistir a la presentación y en participar en la experiencia. Con tus pruebas y comentarios pronto será posible utilizar el laboratorio elab-3D, el cual permitirá diseñar nuevas alternativas de aprendizaje en diferentes asignaturas de las titulaciones de grado.

Además, entre los estudiantes que finalicen la experiencia se sorteará una Tablet de Sony.

Si estás interesado en participar en la experiencia piloto pero no puedes asistir a la presentación envía un correo a la siguiente dirección: slopez@sec.upm.es